

# Miejska Biblioteka Publiczna w Lęborku

## Łamacz kodów

Kodujący wybiera cztery kołeczki w dowolnej kombinacji spośród sześciu dostępnych kolorów. W tajemnicy przed przeciwnikiem umieszcza je w specjalnych otworach ustalając ukryty kod. Odgadujący ma 10 prób na odgadnięcie kodu. Jeżeli mu się nie uda – przegrywa. W każdej próbie umieszcza kołeczki na planszy w kombinacji, która wydaje mu się najbardziej zbliżoną do odgadawanego kodu. Kodujący informuje odgadującego o poprawności proponowanych kombinacji. Odgadujący dysponuje więc z próby na próbę większym zasobem informacji pozwalającym mu na rozwikłanie zagadki. Po odgadnięciu układu, gracze zamieniają się rolami. Zwycięża ten, kto wygra jak najwięcej kolejek!

Gra przeznaczona dla 2 osób od 3 lat.

Źródło: [www.planszomania.pl](http://www.planszomania.pl)

[Sprawdź dostępność w katalogu](#)

