

Miejska Biblioteka Publiczna w Lęborku

Dobre i złe duchy

Znaczniki "zła" i "dobra" są umieszczone z tyłu plastikowych figurek, ukryte przed wzrokiem drugiego gracza. Duszki ustawia się po jednej stronie planszy w dowolnym porządku. W swojej turze można poruszyć jednego z nich o jedno pole w dowolną stronę, ewentualnie zbijając wrogiego ducha po zajęciu jego miejsca. Celem gry jest pozbycie się wszystkich swoich złych duchów, zabicie dobrych duchów przeciwnika lub dotarcie jednym z dobrych duszków do narożnego pola po przeciwnej stronie planszy.

Gra przeznaczona dla 2 osób od 8 lat.

Źródło: www.rebel.pl

[Sprawdź dostępność w katalogu](#)

